

# Mühle

## Spielregeln

Jeder von Euch erhält neun Steine und platziert sie abwechselnd auf je einem Schnittpunkt. Nun lasst Ihr nacheinander einen Stein zum nächsten Schnittpunkt ziehen.

Ziel ist es, seine Steine in eine Gerade – die Mühle – zu legen. Wer das schafft, kann einen gegnerischen Stein aus dem Spiel nehmen. Dieser darf sich nicht selbst in einer geschlossenen Mühle befinden!

Hat ein Spieler nur noch drei Steine, so darf er auf einen beliebigen Schnittpunkt auf dem Spielfeld springen! Sind es weniger als drei Steine, hat der Gegner gewonnen!

